



ПРОГРАММНОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ “СИСТЕМА
АВТОМАТИЗИРОВАННОГО ПРОЕКТИРОВАНИЯ
БУРОВЗРЫВНЫХ РАБОТ «BLASTMAKER»”

Инструкция по установке ПО

Оглавление

Инструкция по установке ПО.....3

Инструкция по установке ПО

1. Рекомендуемые системные требования для рабочей станции

Требования к системе для САПР БВР «BlastMaker»	
Операционная система	<ul style="list-style-type: none">• Microsoft Windows® 7 (32-разрядная и 64-разрядная версии)• Microsoft Windows® 8.1 (32-разрядная и 64-разрядная версии)• Microsoft Windows® 10 (32-разрядная и 64-разрядная версии)
Процессор	Базовые требования: процессор серии Corei3 (или аналогичный) с тактовой частотой 2,5–2,9 ГГц Рекомендуется: процессор серии Corei5 или выше (или аналогичный) с тактовой частотой 3 ГГц или выше
Оперативная память*	Базовые требования: 4-8 Гб (в зависимости от ОС и используемых программ) Рекомендуется: 8 Гб или больше
Разрешение экрана	Базовые требования: 1280 x 1024 Рекомендуется: 1920 x 1080
Видеоадаптер	Базовые требования: графический процессор с объемом видеопамати 1 Гб и поддержкой технологии CUDA Рекомендуется: графический процессор с объемом видеопамати 4 Гб и поддержкой технологии CUDA
Место на диске	100 Мб для самой системы и дополнительное пространство под данные, созданные в системе (≈2Гб)

2. Установка ПО на рабочую станцию

Для функционирования ПО САПР БВР «BlastMaker» необходим установленный на компьютере или в локальной сети сервер баз данных PostgreSQL Server версии 11 или выше.

ПО САПР БВР «BlastMaker» не нуждается в установке с помощью инсталлятора и может быть установлен на компьютер простым копирование папки BlastMaker, содержащей программу и все необходимые для ее работы файлы.

Типичным путем является **C:\ProgramFiles (x86) \BlastMaker**, но также может быть установлен в любое выбранное место на компьютере.

Исполняемым файлом является **BlastMaker_6_*.exe**, например, *BlastMaker_6_5_12_19vbr.exe*, где в названии файла заключены версия ПО и предприятие. Это сделано с целью облегчения контроля версий. В указанной папке содержится поддиректория **BM_Data**, содержащая различные файлы, необходимые для работы пакета. Для запуска программы BlastMaker можно создать иконку на рабочем столе или пункт в системном меню «Пуск» Программы» BlastMaker»

Все пользователи пакета BlastMaker должны быть наделены правами записи, чтения и создание файлов, находящихся в установочной директории, так как программа хранит настройки в файле **BlastMaker.ini**, который модифицируется при каждом завершении программы.

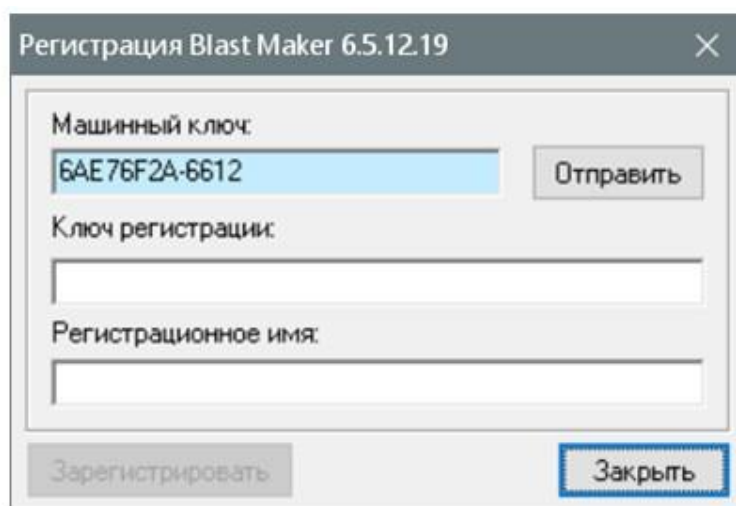
Сервер баз данных Postgres может быть установлен как на локальный компьютер, так и находиться в локальной сети предприятия. Доступ по сети регулируется и настраивается исходя из внутренней политики безопасности предприятия.

В программе есть термин «Рабочая директория» - это папка, в которой создаются временные файлы при работе с проектами из базы данных. Поэтому пользователи должны иметь права записи в эту папку. Местоположение папки можно указать при установке программы или непосредственно в ней, воспользовавшись командой меню «Инструменты» > Параметры...».

После запуска ПО, необходимо ввести пароль – «bm».

3. Защита от копирования

ПО САПР БВР «BlastMaker» снабжено программной защитой от копирования. Лицензия выдается персонально на каждый конкретный компьютер:



Регистрация Blast Maker 6.5.12.19

Машинный ключ:
6AE76F2A-6612

Ключ регистрации:

Регистрационное имя:

Отправить

Зарегистрировать

Закреть

В случае отсутствия лицензии или изменения конфигурации компьютера, BlastMaker при первом запуске попросит произвести регистрацию. Ключ регистрации и регистрационное имя выдается службой технической поддержки на основании *машинного ключа*, который генерируется программой для данного компьютера. Машинный ключ

необходимо в текстовом виде выслать службе технической поддержки по e-mail: blastmaker@istc.kg.

Информация о лицензии хранится в файле *licence.lic*, который автоматически создается в процессе регистрации и хранится в папке с исполняемым файлом программы. В случае переустановки операционной системы на компьютере, следует сделать резервную копию данного файла лицензии, с последующим его копированием в папку с вновь установленной программой BlastMaker.

Ответственных за соблюдение лицензионных соглашения назначают руководители подразделений, использующих продукт.

4. Подключение пакета «BlastMaker» к рабочей базе данных

Подключение выполняется командой меню «База данных-> Подключить...»

При подключении СУБД «PostgreSQL Server» требуется указать параметры соединения с сервером (IP адрес, Порт, Имя базы данных, Пользователь, Пароль).

Для подключения к СУБД «PostgreSQL Server» необходимо установить драйвер *psqlodbc.msi*.